|  |  |
| --- | --- |
| **Configurer un objectif** | |
| Acteurs | joueur |
| Description | Le joueur défini un objectif à atteindre en nombre d’or et d’unités. |
| Pré-conditions | X |
| Scénario nominal | 1. Le joueur clique sur “définir un objectif”.  2. Le système affiche un écran de saisie demandant le nombre d’or et le nombre de chaque unité désirés.  3. Le joueur saisie les valeurs demandées.  4. Le système enregistre les données.  5. Le système affiche une confirmation, un récapitulatif de l’objectif et renvoie au menu principal. |
| Post-conditions | Un objectif est enregistré dans le système. |
| Alternatives/  Exceptions | A1: Erreur saisie de valeur(s) négative(s), en SN3:  1. Le système affiche un message d’erreur “valeur négative” indiquant la ou les valeur(s) concernée(s).  2. Le joueur clique sur “Ok”.  3. Reprise en SN2.  E1: Annulation en SN3  Si le joueur annule. Fin d'interaction |